

Matchplay Regel für die **HOOK & SLICE** Serie 2011

1 Spielberechtigt

- 1.1 Spielberechtigt ist jeder der Lust und Laune hat an dieser Serie teilzunehmen
- 1.2 Spielbeitrag pro Spiel und Nase sind 1 €
- 1.3 Es gibt keine Geschlechter Trennung

2 Austragungsort

- 2.1 Austragungsort für die 2011er Serie ist allein der Crossgolfplatz Elster

3 Austragungszeitraum

- 3.1 Austragungszeitraum für die 2011er Serie ist der 01. März bis 16. Oktober 2011

4 Material

- 4.1 Es wird für die Mat(s)play Serie 2011 wie gewohnt ohne Hölzer und Driver gespielt – Hybride/Rescue sind erlaubt

5 Spielmodus

- 5.1 *Ausgetragen wird die Matchplay Serie als **Lochwettspiel mit Auswahldrive**.*
(Erklärung unter Punkt 7)
- 5.2 Ausgetragen wird die Matchplay Serie im Rundenmodus Jeder gegen Jeden für Runde 1 und 2, in den weiteren Runden im KO-System. Die Gegner dafür werden nach dem Zufallssystem ausgelost.
 - 5.2.1 Bei z.B. 8 Teilnehmern, kommen nur die Besten 4 in die nächste Runde. Bzw. von diesen wiederum nur 2 weiter in die nächste Runde.
 - 5.2.2 Die erspielten Punkte der Vorrunde sind für die aktuelle Runde nicht von Belang.
- 5.3 *Zeitlimit*
Für jede Runde wird ein Zeitlimit gesetzt. Je kleiner die Runde wird, um so kürzer wird dieser. Die genauen Daten sind dann auf der Homepage zu finden.
- 5.4 *Rundenende*
Sollten bei Rundenende zwei Spieler die gleiche Punktzahl haben für den Cut, so kommen beide in die nächste Runde.

6 Kontaktaufnahme

- 6.1 Anhand der Tabelle auf der Homepage kann jeder Teilnehmer selber seine Gegner kontaktieren und einen Spieltermin innerhalb der Runden vereinbaren.

7 Regeln

- 7.1 *Ausgetragen wird die Matchplay Serie als **Lochwettspiel mit Auswahldrive***
Hier spielen zwei Spieler gegeneinander und bei jeder Bahn gibt es einen Sieger. Der Spieler mit den wenigsten Schlägen an dieser Bahn erhält **einen Punkt**. Bei gleicher Schlaganzahl gilt das Loch für beide als Verloren und keiner erhält den Punkt.

Gewinner einer Runde ist der, der mit mehr Punkten führt. Beim Lochspiel darf auch ein ganzes Loch vor dem Ende geschenkt werden oder ein einzelner Schlag (z. B. ein kurzer Putt).

7.2 *An jeder Bahn müssen zwei Bälle abgeschlagen werden! (Auswahldrive)*

Der Gegner entscheidet mit welchem Ball weiter gespielt werden darf. Der andere Ball darf wieder aufgenommen werden.

7.2.1 Gezählt wird beim Abschlag nur der ausgewählte Ball. Sieh dazu auch Regel 7.3 und 7.4

7.3 *Besserlegen bei Unspielbarkeit*

Sollte ein Ball nicht spielbar sein, darf er unter Anrechnung eines Strafschlages – aber nicht näher zum Ziel – besser gelegt werden.

7.4 *Ballverlust*

Geht ein Ball während des Spiels verloren, so darf bei der vermuteten Verluststelle ein neuer Ball – unter Anrechnung von 2 Strafschlägen - ins Spiel gebracht werden

7.5 *Gleichstand nach 9 Bahnen*

Haben beide Spieler Punktegleichstand, so wird ab Bahn 1 erneut begonnen, bis ein Spieler mehr Punkte als sein Gegner hat.

8 Auswertung und Kassierung der Spielgebühr

8.1 Nach Spielende übergibt der Verlierer des Spieles dem „Kassenwart“ die Spielgebühr von 1 € pro Nase und das Ergebnis zum Eintragen und Auswerten.

8.2 Alle erspielten Punkte kommen zur Auswertung, das heißt: Sollte eine Partie 5 : 4 ausgegangen sein bekommt Spieler A 5 Punkte und Spieler B 4 Punkte. Alle Punkte pro Runde werden addiert und bilden das Rundenergebnis.

9 Ausscheiden/Disqualifikation

9.1 Sollte ein Spieler während der laufenden Matchplayserie aussteigen, so werden die restlichen Gegner für die ausstehenden Spiele als Sieger gewertet.

9.2 Eine Disqualifikation sollte es nicht geben, da wir erstens alle Ehrlich spielen und zweites das Crossgolfen doch Spaß machen soll.

10 Wettkampfleitung

10.1 Wettkampfleiter für die Serie ist Mario Prell, Thilo Matthes und Tobias Baartz

11 Sieger

11.1 Ausgespielt werden die Platzierungen 3 bis 1 in einem kleine und großen Finale